

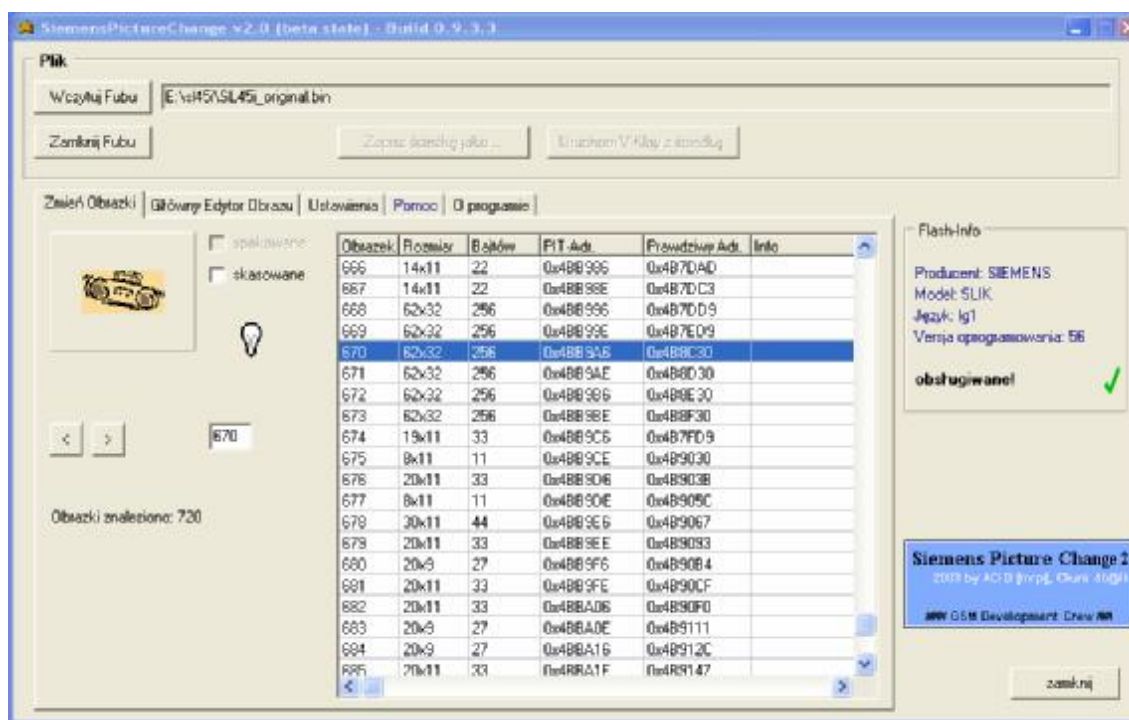
SiemensPictureChange(SPC) 2.0

Usiedliśmy sobie (tzn. Acid[mrp],Cleni & b@iLLi) na kilka tygodni przy komputerze i stworzyliśmy nową wersję programu SPC Acid'a, aby ułatwić wam trochę życie.

Aby ppracować w tym programie potrzebujecie pełnego flasha waszego softu [Fullbackup (Fubu)] w formacie *.bin. Można to zrobić programami V-Klay, UniSiemens, SME45Toolsv12 itp. (do ściągnięcia np. na stronie <http://www.gsm-multifund.de>).

OPIS FUNKCJI PROGRAMU SPC 2.0:

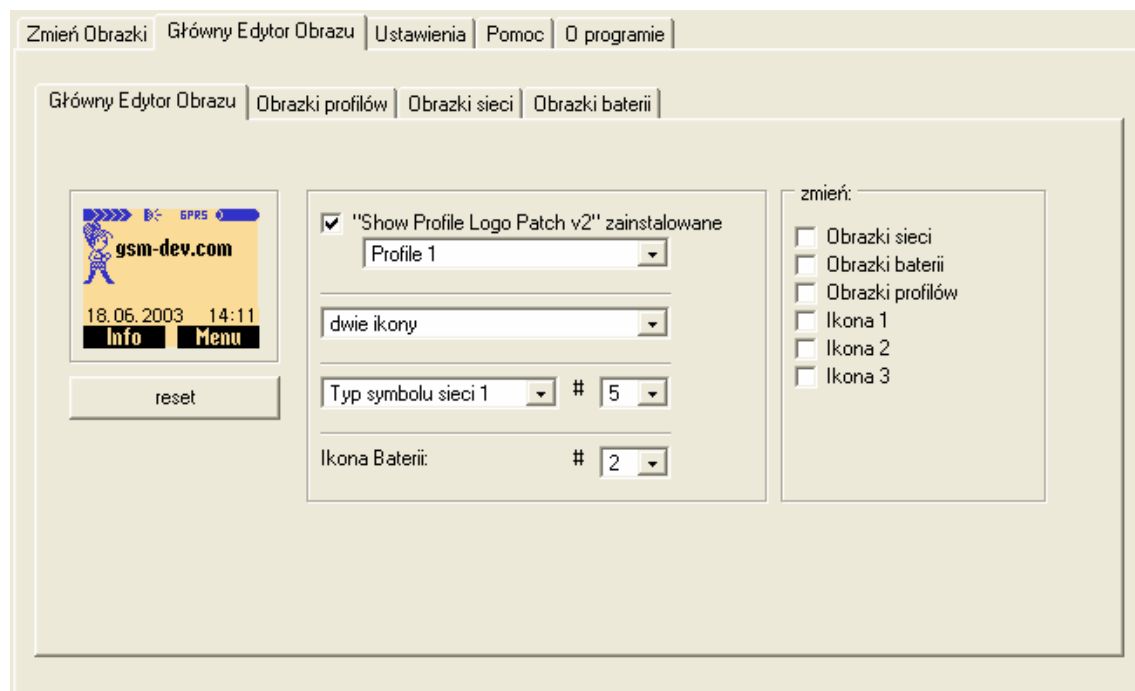
Przez „Wczytaj Fubu” można załadować Fullbackup. Przedstawia się to następująco:



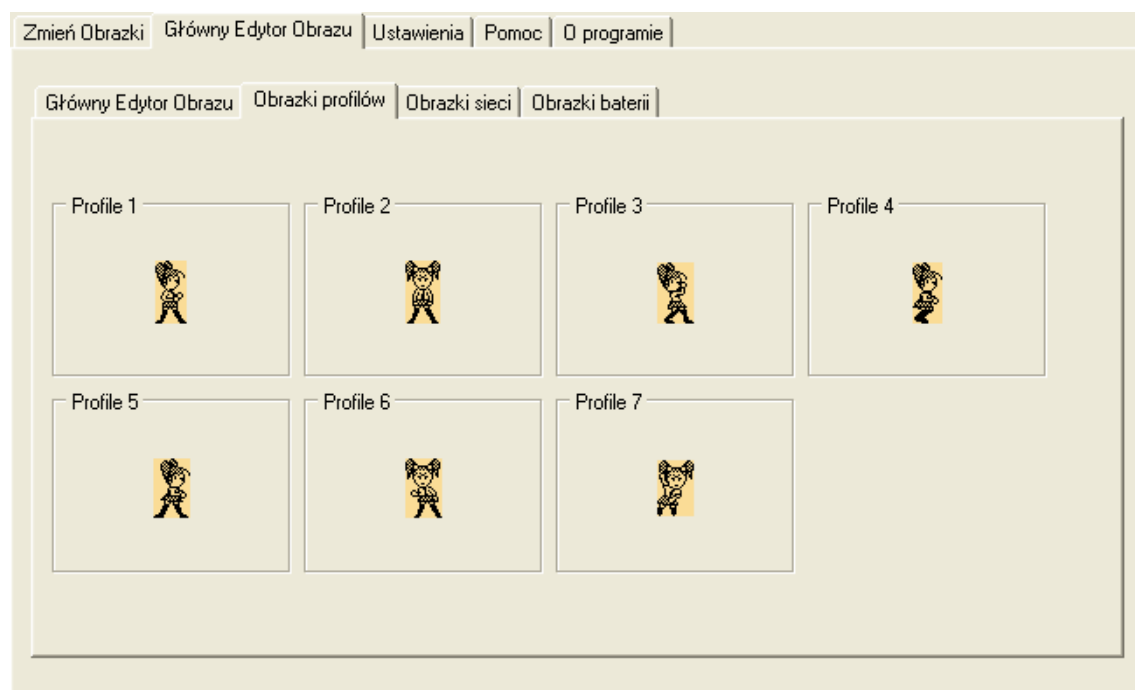
Wyberzemy pozycję na liście, tak pojawi się nam obrazek w okienku po lewej. Można też wpisać numer obrazka w okienku pod obrazkiem lub też manewrować klawiszami „<” i „>” pod obrazkiem.

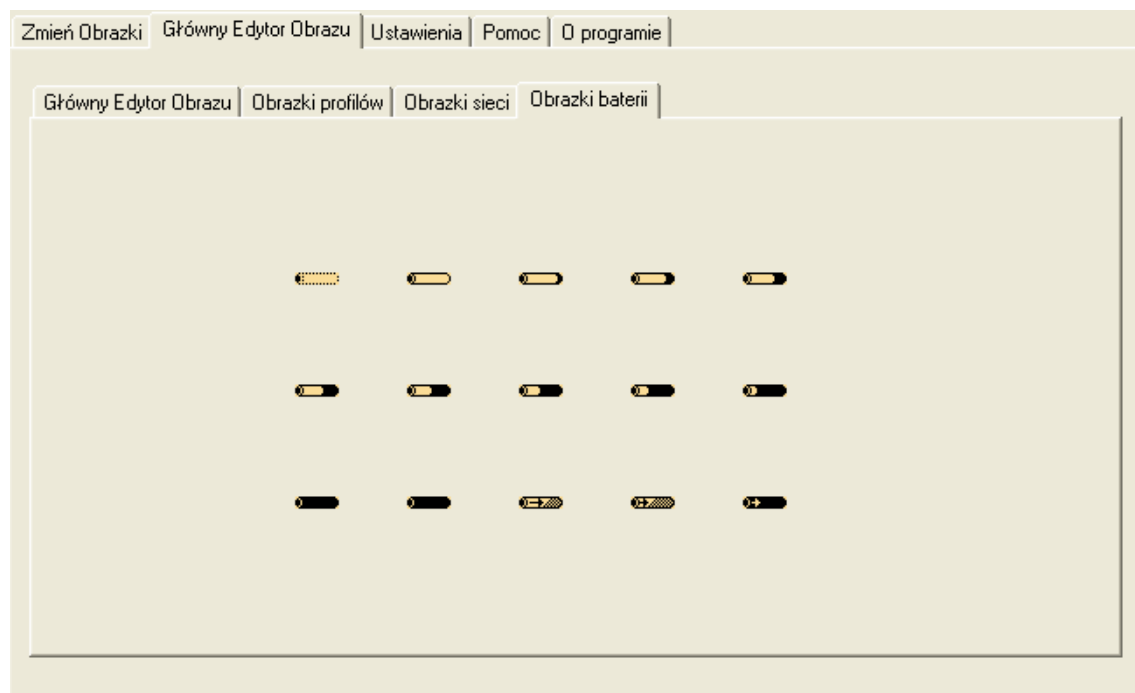
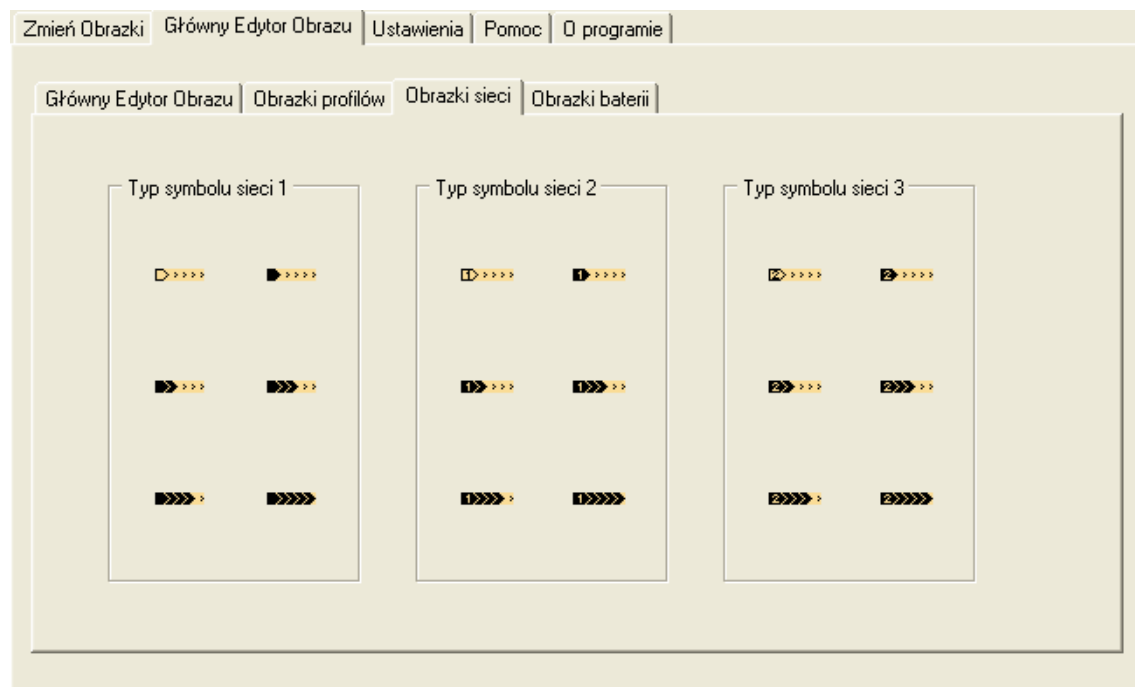
Gdy chcemy zmienić obrazek lub też zapisać obrazki z telefonu na dysku twardym, wystarczy kliknąć prawym przyciskiem myszki na obrazku lub w tabeli i wybrać odpowiednią operację. Grafika może też mieć większy rozmiar (w przeciwieństwie do SiemensFullFlashModifier-ffmod) niż oryginał w telefonie.

Jeśli załadujemy Fubu z Siemens S/ME45i (wersje od 4 wzwyż) to czeka na nas specjalna niespodzianka: Główny Edytor Obrazu (Main-Screen-Editor).



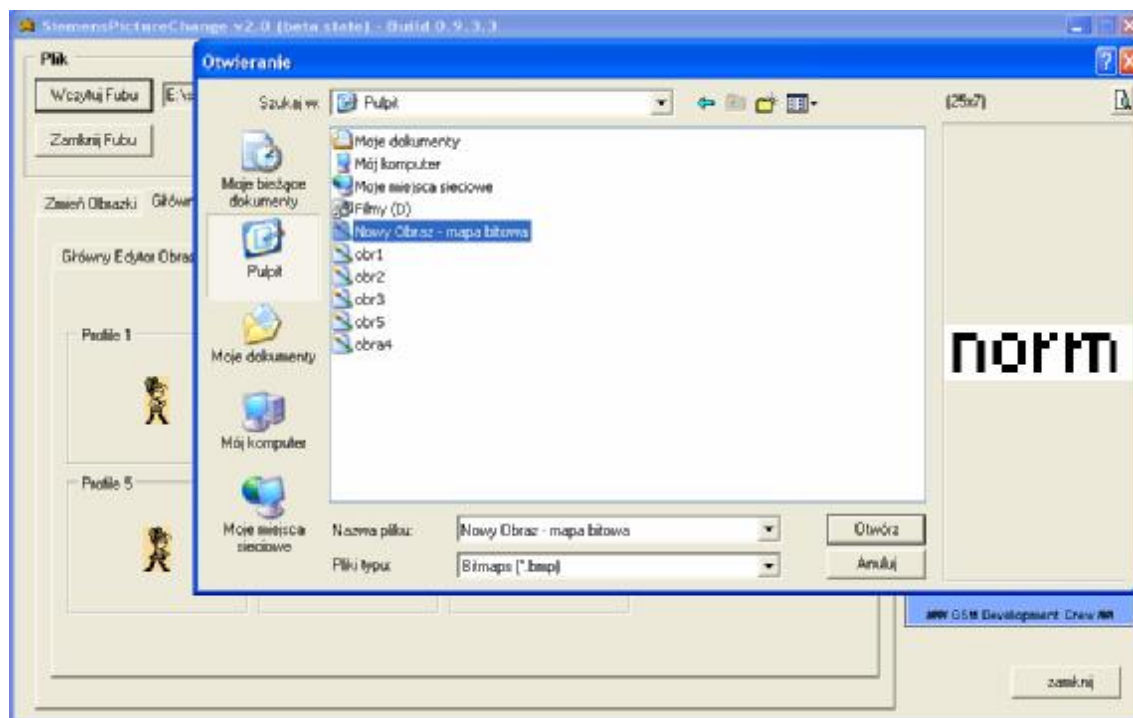
Symbole na ekranie, które są zaznaczone na niebiesko można w dowolny sposób przesuwać po całym ekranie. Dodatkowo obrazki profili, sieci i baterii można oglądać w dodatkowych zakładkach i je oczywiście podmieniać wedle gustu:



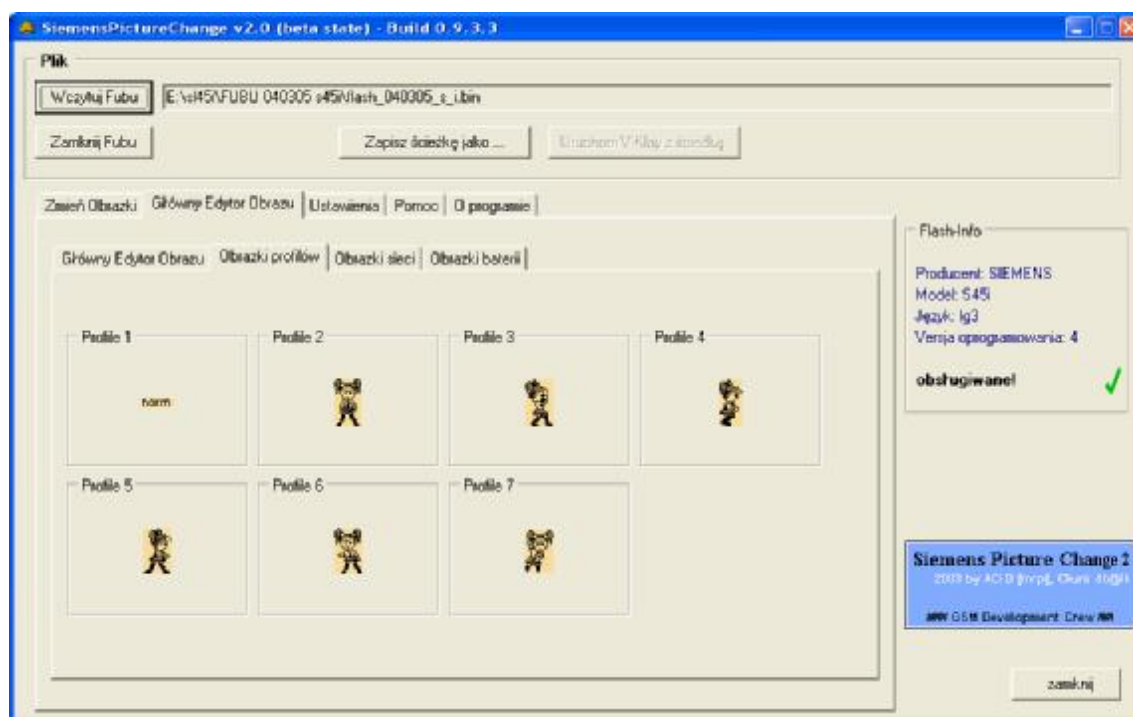


Narazie jest to możliwe tylko z S/ME45i, ale w przyszłości dojdą też inne modele.

Przykład zmiany:



Naciskamy prawy przycisk myszy na zmienianej grafice i naciskamy „ładuj obrazek z pliczku”. W nowym oknie wybieramy grafikę, która ma zastąpić oryginał.



Załadowany obrazek pojawia się w miejscu poprzedniego. Tak też powinny zostać zmienione pozostałe obrazki. Po zmianie symboli można je w zakładce „Główny Edytor Obrazu” wg. własnego upodobania poprzestawiać na ekranie.

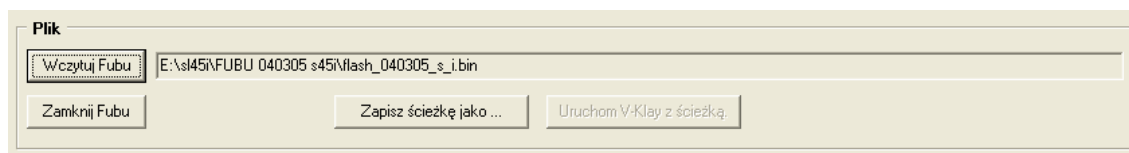


Zmiany zostaną zapisane w głównym patchu („Zapisz ścieżkę jako...”)
W taki sposób możecie z Siemens S/ME45i zrobić NOKIĘ.

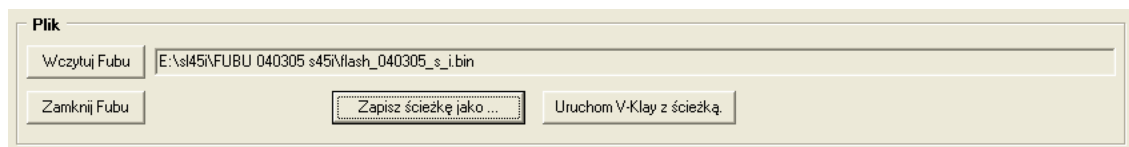


To zdjęcie to nie podróbka. Tak wygląda mój ME45i po zabawie z programem SPC 2.0.

Generowanie patch'u V-Klay:



Jeżeli podaliśmy już jakieś zmiany, podświetli się klawisz „Zapisz ścieżkę jako ...”. Patcha można zapisać do formatu *.vcp obsługiwanego przez V-Klay’a. Jeśli podano ścieżkę do V-Klay’a (zakładka „Ustawienia”) to możemy od razu wgrać naszego patch’a do telefonu.



Ustawienia:

Edytuj Plik INI

Plik ten potrzebny jest do wystartowania programu. W nim znajdują się ustawienia poszczególnych Siemensów obsługiwanych przez SPC 2.0.

W obszarze „V-Klay” można ustawić ścieżkę do pliku „V-Klay.exe”. Ścieżka zapisywana jest w rejestrze. Po dodaniu ścieżki można od razu wgrać patch’a do telefonu.

Poniżej znajduje się obszar „Language Settings”. Obszar ten nie został przetłumaczony tylko dlatego, aby po ustawieniu niezrozumiałego języka można go było wycofać. Tyle to chyba każdy zrozumie po angielsku. (Program obsługuje Polski).

Jeżeli ktoś zna język, którego nie ma w programie, to bardzo byśmy się cieszyli, gdyby mógł taki pliczek językowy wygenerować. Posłuży do tego program „LanguageConverter.exe”. Instrukcja programu w dalsze części tego dokumentu.

Jeżeli nie chcemy mieć załadowanego pliku językowego, możemy zresetować język na angielski („reset to English” Button). Po wystartowaniu programu wszystko powinno być w języku angielskim [łamanym:].

Dopasowanie SPC 2.0 do innych Siemensów przez Plik INI:

Program obsługuje Siemensy x35, x45, C55 i M(T)50. Ale przy odrobinie wiedzy powinno być możliwe poszerzenie pliku „SPC2.ini” (musi znajdować się w tym samym folderze co plik „SiemensPictureChange2.exe”) o dalsze komórki Siemens.

Budowa Pliku INI na przykładzie Siemens C35:

[C35]	//to musi być określenie modelu komórki (podane w Firmware)
Offset=0xc00000	//Offset w architekturze zapisu
colorset=green	//kolor wyświetlacza
First CRC=1	//czy komórka ma 1. CRC?
Second CRC=0	//czy komórka ma 2. CRC?
compress=0	//czy komórka obsługuje zmniejszone obrazy?

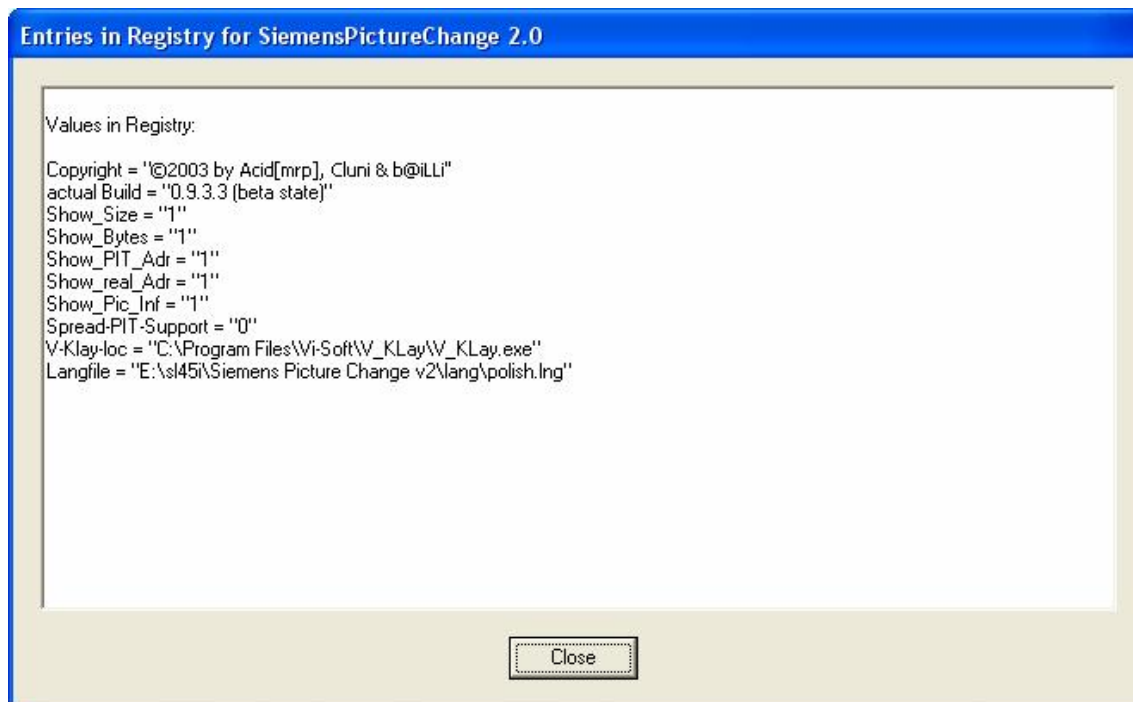
Po zapisaniu zmienionego Pliku INI (nie można zmieniać nazwy i ścieżki Pliku INI) można od razu pracować na Fubu komórki.

Kasowanie SPC 2.0 z rejestru.

SPC 2.0 tworzy wpis w rejestrze. Jeżeli kiedyś odinstalujecie SPC 2.0 z jakiegoś powodu to macie możliwość wyczyszczenia rejestru. Służy do tego programik „regclean.exe”.



Button „Show entries” pokazuje wpisy w rejestrze.



Po naciśnięciu „Cleanup Registry!” w okienku głównym, rejestr zostanie wyczyszczony.

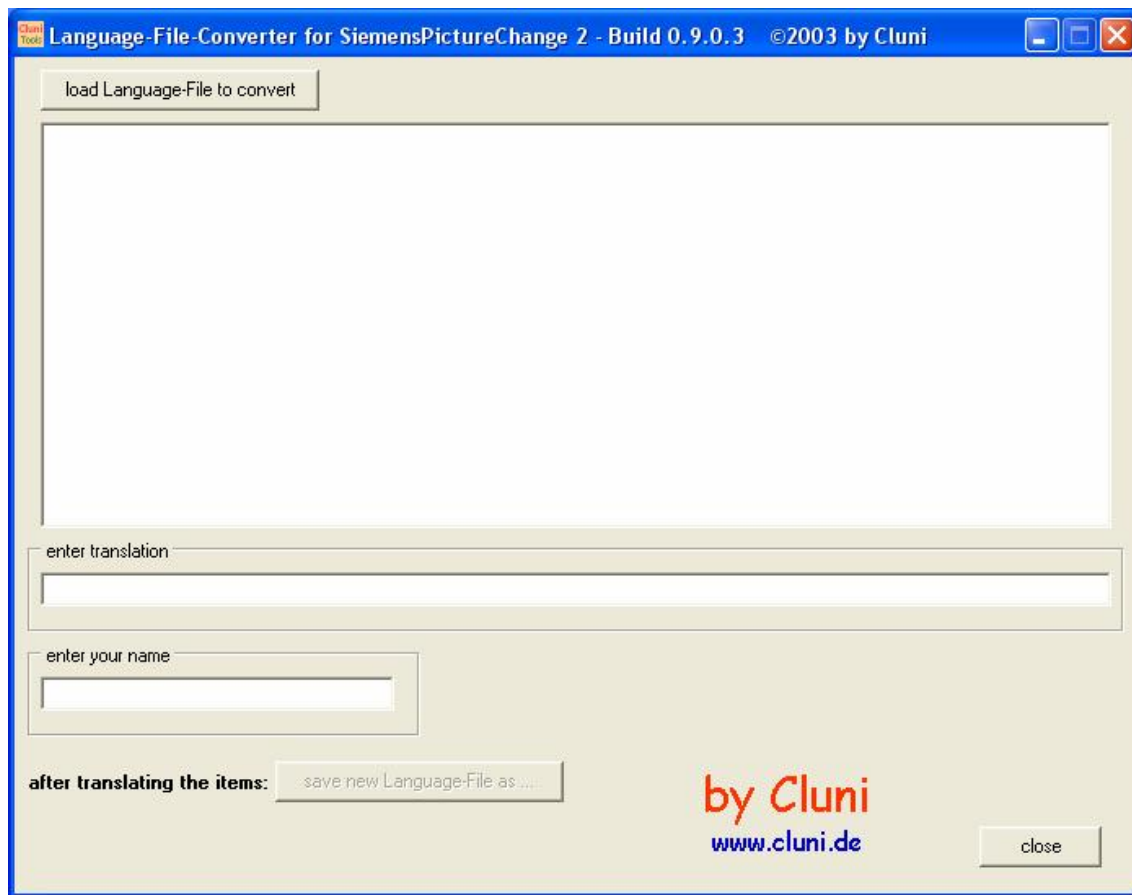
Po ponownym wystartowaniu programu rejestr wraca do normy (nie wszystko). Tylko ścieżkę V-Klaya i plik językowy trzeba ustawić ponownie.

„LanguageConverter.exe”

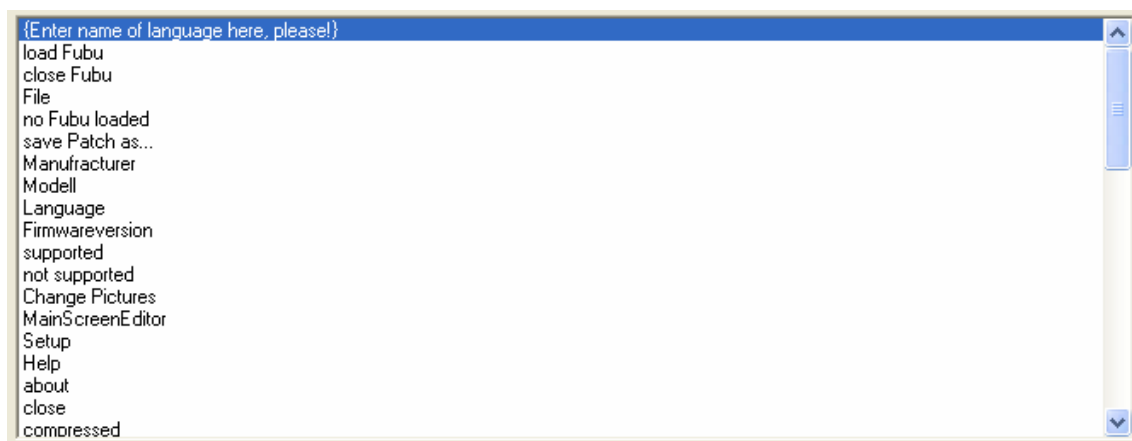
Powyższym programem możecie załadować plik językowy (pliki *.lng w folderze „lang”) i go przetłumaczyć. Który plik językowy wybieriecie zależy od was. Przy plikach „deutsch.lng” i „english.lng” macie zagwarantowaną całość. Jest to ważne, ponieważ gdy w pliku czegoś brakuje to w jego tłumaczeniu też tego będzie. Jeżeli brakuje tłumaczenia dla jakiegoś przycisku to wyświetlany on będzie po angielsku.

Jeżeli wygenerujecie nowy plik językowy to będziemy wdzięczni jak przysłecie go na adres Cluni@cluni.de! ~ Jako podziękowanie po załadowaniu waszego pliku będzie widoczne wasze imię.

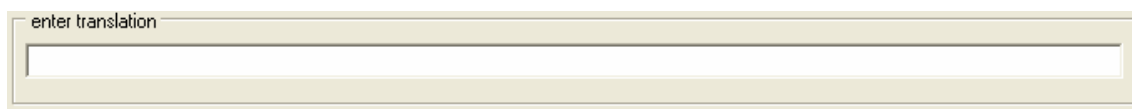
Wystartujcie program „LanguageConverter.exe”:



Przyciskiem „Load Language-File to convert” ładujemy plik językowy. Załadujemy „english.lng” to okno przedstawia się następująco:



Po załadowaniu pliku kursor myszy znajduje się w obszarze „enter tranlation”:



Jako pierwszy wpis powinniśmy wpisać nazwę języka. Naciśniemy po tym Enter (na klawiaturze) będzie wymagane wpisanie tłumaczenia dla „Load Fubu”. Wszystkie wyrazy takie jak: „Fubu”, „S/ME45(i)”, „Patch”, „INI”, „PIT (PictureIndexTable)”, „BMP” i „V-Klay” myślę, że są zrozumiałe przez wszystkich i nie trzeba ich tłumaczyć.

07.07.2003

©2003 by Cluni

Przetłumaczono przez **germanista (German Scholar)** 06.09.2003

Translated by **germanista (German Scholar)** 06.09.2003

©2003 by germanista

Thanks to:

Acid[mrp]

RizaPN

ValeraVi

Thunder